

少林是一个血多防高的近战天龙八部游戏职业现在的穿透属性能破防

神翼体系又一次迎来严重更新，现在的神翼不只分六阶、八天机。玩家能够根据不同的门派特征，灵活调配不同的神翼特点。提升神翼品阶不只能多修炼一种特点。

还能使神翼更加炫酷拉风(PS: 耍帅利器。撩妹必备)逍遥是属于 DPS 和辅佐操控的远程工作。进犯和操控能力适当突出，并且祝融的继续输出绝对能够对同特点玩家形成很多失血。

但相对来说逍遥不好操控为了能体现逍遥的高继续损伤，神翼上堆内功，暴伤(暴伤或许穿透)是必不可少的。作为上个资料片新出工作，唐门世家一出现就带着天赋光环---首个侦破隐身杀

杀手。



以及远程继续输出技术但相对会比较脆皮，属于一个半辅佐型杀手。当然也是天山的狙击手，团战中，天山看到唐门一般会挑选起手先秒！所以在狂堆进犯的前提下。

防护措施也一定要做好，神翼引荐:爆伤、暴减、耐性、外攻(生命)天山是高攻，高暴，高闪避的工作有着最高的暴击和爆伤加成，天山的隐身以及雪花六神具有加速和添加闪避特性。

作为潜行在阴影里神龙见首不见尾的刺客，为了能极限迸发瞬间杀人，神翼特点的最佳挑选:暴伤，暴击，闪避都是不可短少的少林是一个血多防高的近战工作。

新增财神阁系统天龙八部游戏各位少侠请睁大双

现在的穿透特点能破防，爆伤添加损伤。但相对应的出了耐性这个抵挡穿透

的特点，也出了爆减抵挡暴伤的特点。少林作为肉盾，本就要经得起打，耐得起磨。

所以一般神翼特点以耐性，爆减，血或许防这些为主了丐帮属于近战，多操控工作，暴击的几率极高，多操控技的他能全招一套将敌人带走而自己却安然无恙。

除了肉厚防高还能够形成很多暴击损伤。同特点单挑之王非他莫属。神翼特点能够挑选引荐暴伤，暴击，耐性，爆减，峨眉这个工作比较特别。具有强治疗的一个特性。

形成高损伤的一起依照损伤的百分比恢复本身生命，技术等级越高，形成的损伤越高，恢复本身的生命越高。而输出损伤技术，且有继续失血 DEBUFF。所以峨眉定位便是个奶妈兼操控。



全攻全守，持久消耗，有必要坚持强大生命力，在整个战役中占有主导优势神翼特点引荐，生命，爆伤，耐性，爆减。大理的特点是进犯距离远，损伤输出高，因为本身体质较弱。

因此对玩家的操作水平要求较高。战役时需要不断游走，确保自己不会被进犯的一起还能形成敌对角色的损伤。神翼特点多以：穿透(或许暴伤)耐性，爆减为主。